

# Inhalt

Teil 1 – Strukturen: Theoretische und empirische Grundlegungen .....	17
I Theoretische Strukturen.....	17
1 Einführung.....	17
1.1 Impression.....	17
1.2 Einleitung.....	25
2 Fragen, Ansätze und Methoden.....	30
2.1 Quellen und Zugang.....	31
2.1.1 Materialauswahl.....	31
2.1.2 Materialgewinnung.....	32
2.2 Methoden.....	34
2.2.1 Bildquellenmaterial .....	34
2.2.1.1 Ordnung nach Motivgruppen.....	34
2.2.1.2 Ordnung nach Oeuvres.....	35
2.2.2 Erhebungsmaterial.....	36
2.2.2.1 Interviews.....	36
2.2.2.1.1 Produzenten.....	36
2.2.2.1.2 Rezipienten.....	39
2.2.2.1.3 Experten .....	40
2.2.2.2 Fragebogen.....	41
2.2.2.2.1 Erhebung.....	41
3 Stand der Forschung.....	43
3.1 Arbeiten zum Subkulturkomplex „Schwarze Szene“ .....	43
3.1.1 Englischsprachiger Raum.....	43
3.1.2 Deutschsprachige Publikationen.....	45
3.2 Theorien bildhafter Darstellung.....	55
3.2.1 Volkskunde.....	56
3.2.2 Kunstgeschichte.....	57
3.2.3 Der iconic-turn-Diskurs .....	61
3.2.4 Ästhetik .....	64
3.2.5 Kommunikationstheorie.....	68
3.3 Flyer als Medium.....	69
II Empirische Strukturen.....	75
1 Abstraktes: Szenen und Zeichen .....	75
1.1 Theorie: Konzeptuelles .....	75
1.2 Praxis: Pop-Historie .....	80
1.2.1 Genesis .....	81
1.2.2 Entwicklung.....	88
1.2.3 „Gothics Germany“.....	91
2 Konkretes: Netzwerke und Multiplikatoren.....	94

2.1	Netzwerke.....	94
2.1.1	Dialogische Medien .....	95
2.1.1.1	Kleinanzeigen.....	95
2.1.1.2	Internet-Foren.....	97
2.1.1.3	Internet-Radio und -TV.....	98
2.2	Multiplikatoren.....	100
2.2.1	Diskursive Medien.....	100
2.2.1.1	Radio und Fernsehen.....	100
2.2.1.2	Musikpresse.....	101
2.2.2	Personale Multiplikatoren.....	105
2.2.2.1	Produzenten.....	105
2.2.2.2	Veranstalter .....	107
2.3	Transmitter: Flyer.....	108
2.3.1	Einordnung und Analyse .....	108
2.3.2	Vor- und Frühgeschichte des Flyers.....	111
2.3.3	Vorläufer des popkulturellen Flyers.....	117
2.3.4	Pop-Geschichte .....	119
2.3.5	Punk-Ästhetik/Schwarze Ästhetik: Ein kurzer Vergleich.....	121
2.3.6	„Schwarze“ Flyer.....	124
2.3.6.1	Handmontierte Flyer.....	125
2.3.6.2	Digitale Layouts.....	127
2.3.6.3	Layout und technische Herstellung.....	128
2.3.6.4	Kommerziell-funktionale Ausrichtungen.....	129
2.3.6.5	Parallele Medien.....	130
	Teil 2 – Systeme: Ikonografie .....	133
1	Einleitung.....	133
1.1	Hermeneutik.....	133
1.2	Strukturanalyse.....	136
1.2.1	Sprachliche Texte.....	136
1.2.2	Ikonische Texte.....	138
1.3	Sonderformen .....	142
1.3.1	Funktionale Sonderformen .....	142
1.3.2	Formale Sonderformen .....	143
1.3.2.1	Serien.....	143
1.3.2.2	Formen und Materialien.....	143
1.3.3	Textliche Sonderformen .....	144
1.4	Bildquellen.....	144
1.4.1	Bildnutzung .....	144
1.4.2	Filmzitate.....	146
2	Der Tod und das Tote.....	147
2.1	Schwarz.....	148
2.1.1	Symbolfarbe Schwarz .....	149
2.1.2	„Schwarze“ Layouts.....	154
2.1.3	Anti-Farbsymbolik.....	155

2.2	Friedhof.....	157
2.2.1	Realer Ort .....	157
2.2.2	Symbolischer Ort.....	159
2.3	Grabmalplastik.....	161
2.3.1	Gesten-Wandel.....	162
2.3.2	Trauer und Erotik.....	164
2.3.3	Die Trauer im Zeitalter ihrer technischen Reproduzierbarkeit.....	167
2.4	Makabres.....	169
2.4.1	Vanitas – von der Mahnung zum Morbiden.....	170
2.4.2	Gelenkte Rezeption.....	174
2.4.3	Gebeine als Dekorum.....	175
3	Kunst .....	177
3.1	Romantik I: Kunstgeschichte.....	177
3.1.1	Terminologie: Gotik und Gothic .....	177
3.1.2	Heidnisches Mittelalter .....	182
3.1.2.1	Mittelalter .....	182
3.1.2.2	Uraltes.....	184
3.1.3	Kunst und Geschichte.....	187
3.1.3.1	Hundert Meisterwerke.....	188
3.1.3.1.1	(Post)Romantische Schönheit .....	189
3.1.3.1.2	Retrospektiven.....	192
3.1.3.2	Märchen-Landschaft .....	195
3.1.3.2.1	Das Fantastische.....	195
3.1.3.2.2	Der Vampir.....	197
3.2	Zeitgenössisches .....	199
3.2.1	Künstlerische Bilder.....	199
3.2.2	Natur und Technik.....	202
3.2.2.1	Der Wald .....	202
3.2.2.2	Industrieromantik und Technikkosmos.....	206
4	Religiöse Symbole .....	211
4.1	Magisch-Religiöses.....	211
4.2	Im Zeichen des Kreuzes.....	214
4.3	Esoterisch konnotierte Zeichen.....	218
5	Retro-Zeichen.....	223
5.1	Romantik II: Geistesgeschichte .....	223
5.1.1	Empirischer Exkurs: Kanon und Kontroverse .....	225
5.1.1.1	Dekonstruktion und Eskapismus .....	226
5.1.1.2	Erwünschte und unerwünschte Irritationen .....	229
5.1.1.3	Kryptische Signale an unbekannte Empfänger .....	232
5.2	Zeichen und Tabu.....	236
5.2.1	Grenzen testen .....	236
5.2.2	Antichristliches.....	238
5.2.3	Lyrische Provokationen.....	245
5.3	Gefahr im Verzug?.....	250

5.3.1	Inhalt und Wirkung.....	251
5.3.2	Das Problem der Volkskunde mit ganz bestimmten Symbolen.....	258
6	Gender und Selbstbild.....	261
6.1	Sadomasochismus und Fetischismus .....	261
6.1.1	Masochismus als Gruppenmerkmal?.....	262
6.1.2	Exkurs: Autoaggression .....	264
6.1.3	Zeichen des Sadomasochismus .....	267
6.1.3.1	Zeichen des Sadomasochismus in der Popkultur.....	267
6.1.3.2	S/M-Inszenierungen als Zeichensysteme.....	271
6.1.3.3	Historische Aspekte popkultureller Zeichen von SM-Fetischismen .	273
6.2	Ikone und Selbstbild.....	275
6.2.1	Geschlechterrollen.....	275
6.2.2	Selbstbilder.....	277
7	Schwarzer Humor.....	279
	Teil 3 – Mechanismen: Ikonologie.....	283
1	1985–1995: Evolution.....	283
1.1	S.Alt.....	283
1.1.1	Profil – Vom Hobby zum Beruf.....	283
1.1.2	Szenebildung und Szeneflyer .....	285
1.2	Tom Talionis.....	288
1.2.1	Profil – Etablierung eines Stils .....	288
1.2.2	Flyermarketing als Gesamtkunstwerk.....	290
1.3	The Cave 1654/Xhponozon/Grey Area.....	293
1.3.1	Profil – Teamgeist .....	293
1.3.2	Flyer als Signale.....	293
1.3.2.1	The Cave 1654 – Flyer und Gruppenerlebnis.....	293
1.3.2.2	Xhponozon – Corporate Identity .....	297
1.3.2.3	Grey Area – Form follows Function.....	298
2	1995–2000: Die zweite Generation.....	300
2.1	Pagan Organization.....	300
2.1.1	Profil – Tradierung eines Stils.....	300
2.1.2	Entwicklung eines ikonischen Zeichensystems.....	301
2.1.2.1	Todeszeichen.....	302
2.1.2.2	Heidnisch-Kultisches .....	302
2.1.2.3	Schock und Schöpfung.....	305
2.2	Basilisk/Neon Effect.....	309
2.2.1	Profil – Gothic und New Wave.....	309
2.2.2	Basilisk – „Heimliche Rebellion“ Gothic.....	310
2.2.3	Neon Effect – Romantik Tabu.....	312
3	2000–2005: Kontinuität und Wandel.....	313
3.1	Blüthenrausch.....	313
3.1.1	Vergleich: Ost/West.....	313

3.1.2	Profil – Flyer im vereinten Deutschland .....	313
3.1.3	Black Book – Distinktion nach Außen .....	314
3.1.4	Blüthenrausch – Distinktion nach Innen.....	316
3.2	Totentanz .....	317
3.2.1	Profil – Werbung! .....	317
3.2.2	Schwarze Klaviaturen.....	318
3.3	Skeletal Remains/Operation Mindfuck.....	321
3.3.1	Vergleich: Ironie mittels Verfremdung und Kontextualisierung.....	321
3.3.2	Skeletal Remains.....	321
3.3.3	Profil – Back to the Roots!.....	322
3.3.4	Kleine Flyer, große Wirkung.....	322
3.4	Operation Mindfuck .....	324
3.4.1	Profil – Durchdachter Spaß.....	324
3.4.2	Flyerkommunikation.....	325
4	Kontrapunkte.....	330
4.1	Bat Society.....	330
4.1.1	Profil – Back to the Roots?.....	330
4.1.2	Flyer mit Tradition.....	331
4.2	Bleisound.....	333
4.2.1	Profil – Spleen und Ideal.....	333
4.2.2	Grafisches Konzept.....	334
4.3	Etoile .....	335
4.3.1	Profil – Multimedia.....	335
4.3.2	Popkulturelle Varianten .....	336
5	Rezeption und Bildgebrauch.....	339
5.1	Makroebene: Binnenstrukturen und visuelle Kommunikation.....	339
5.2	Mikroebene: Individuelle Rezeption .....	340
5.2.1	Perzeption und Rezeption.....	341
5.2.2	Sammeln und Bewahren .....	342
6	Fazit.....	345
6.1	Zusammenfassung.....	345
6.2	Ausblick.....	346
	Teil 4 – Bildteil.....	351
1.	Strukturen: Theoretische und empirische Grundlegungen.....	351
	Mode und Leitbild.....	351
	Szene(n)-Flyer.....	351
	Bildwelten: Industrial, Wave, Gothic, New Romantic.....	352
	Frühe Stereotype.....	353
	Bildsprachliche Zitate aus dem Umfeld des Labels 4 A. D.....	354
	Die Szene in Deutschland.....	354
	Kassetten als Parallelmedien.....	355
	Parallelmedien.....	355
	Frühe Spartenfestivals.....	356

Stiche/Holzschnitte als Vorlagen für Flyermotive.....	356
Szeneexterne Veranstaltungsflyer 1979–1985.....	356
Visualisierung von „Punk-Lyrik“ und „Schwarzer Lyrik“.....	357
Die Collage als Gestaltungsmerkmal von Punk.....	357
Frühe Szeneflyer.....	357
Handmontierte Layouts.....	358
Digitale Layouts.....	359
Anzeigen und Sponsoring.....	360
Parallele Medien.....	362
 2. Systeme: Ikonografie.....	363
Motti.....	363
Ereignis-Angebote.....	363
Anfahrtsskizzen.....	363
Text-Baustein Playlist .....	364
Ikonische Texte als primäre Werbeträger.....	364
Logos .....	365
Spartenmusikalische Codes.....	366
Ikonen als Text.....	367
Textliche Missverständnisse.....	367
Lineare Texte.....	368
Abstrakte Bilder.....	368
Nichtikonische Flyer.....	368
Sammelflyer.....	369
Splitflyer.....	370
Diachrone Serien.....	370
Synchrone Serien.....	371
Sondertechniken, Sondermaterialien.....	372
Sonderformen.....	374
Versiegelungen.....	374
Textliche Sonderformen.....	375
Kunst-Fotografische Bilder als Gestaltungselemente.....	377
Redundante Motive.....	377
Film-Zitate.....	379
Vampirfilm-Zitate.....	382
Schwarz.....	382
Friedhof.....	383
Grabplastik: „Close-Ups“ und diverse Typen.....	384
Vanitas-Symbolik.....	385
Transi.....	386
Gelenkte Rezeption.....	386
Schädel als Ornament.....	387
Grafische Umsetzungen.....	388
Ritter.....	389
Architektur .....	389
Rahmenwerk.....	390

Nordisch-Heidnisches .....	390
Mythologische Themen.....	391
Romantik.....	391
Die „tote Landschaft“ als Echo der Romantik.....	392
Präraffaeliten und Symbolismus.....	392
Gotik und Renaissance.....	394
Märchenhaftes.....	395
Vampirisches .....	396
H.R. Giger.....	396
Comic, Fantasy und Manga.....	397
Eigenhändiges.....	398
Wald.....	400
Ruinen-Räume, Maschinen-Räume .....	400
Maschine und Mensch.....	401
Natur und Technik.....	402
Kruzifixe.....	404
Kreuze.....	404
Nonnen.....	405
Esoterische Zeichen.....	405
Industrial-Bildwelten.....	406
Schockwirkungen.....	408
Politische Bezugnahmen.....	409
Kontroverse Motivik.....	409
NON, Death in June, Blood Axis.....	410
Runen-Motivik.....	410
Death In June.....	411
Sol Invictus.....	412
Current 93/Sixth Comm – Mother Destruction .....	412
Neofolk aus Deutschland.....	413
Blood Axis.....	414
S/M-Codes als ikonische Werbeträger .....	414
Flyer für SM-Partys und für „schwarze“ Veranstaltungen.....	415
Fetisch .....	416
Fetisch-Mode .....	417
Gender-Bilder.....	417
Gruppen-Bilder.....	418
Humor.....	418
3. Mechanismen: Ikonologie.....	422
S.Alt.....	422
Tom Talionis.....	424
1654 The Cave.....	429
Xhponozon.....	430
Grey Area.....	431
Pagan Organization .....	433
Basilisk – Neon Effect .....	435

Blüthenrausch.....	437
Totentanz.....	438
Skeletal Remains.....	439
Operation Mindfuck.....	440
Bat Society.....	441
Bleisound.....	442
L'Etoile Noire – Etoile.....	443
 Literatur.....	445
Anlage: CD.....	458