

# Inhalt

## Einleitung

Zwischen Spiel und Simulation:

SocialSIM als Lehr- und Lerninstrument ..... 9

*Larissa Mogk*

## I. SocialSIM'14: Design und Umsetzung

1. Goals, structure and narrative – Design of the simulation ..... 19

*Antonio Farfán-Vallespín*

2. Simulationsspiel SocialSIM'14 in der Praxis

2.1 Spielverlauf und Setting ..... 33

*Larissa Mogk*

2.2 Zuteilung und Profil der SocialSIM-Gemeinschaften –  
der Teilnehmer\*innen-Fragebogen ..... 50

*Dominique Schirmer und Hannah Köpper*

2.3 Development of the three communities ..... 71

*Antonio Farfán-Vallespín*

2.3.1 Development of the communities in figures ..... 73

*Antonio Farfán-Vallespín and Nikita Zakharov*

2.3.2 Description and analysis of each community ..... 76

*Antonio Farfán-Vallespín*

2.3.3 Quantitative analysis of the differences between communities ... 85

*Antonio Farfán-Vallespín and Nikita Zakharov*

## II. Lehren, Lernen und Forschen mit SocialSIM'14

1. Gestaltung interdisziplinärer Lehre für das Projekt ..... 93

*Gregor Dobler*

2. Lernerfolge bei SocialSIM

2.1 Learning outcomes for participants in the simulation ..... 105

*Antonio Farfán-Vallespín*

2.2	Lernerfahrungen Studierender: Chancen für studienbegleitende Professionalisierung .....	114
	<i>Friedrich Arndt</i>	
3.	Das Simulationsspiel SocialSIM als Forschungsfeld	
3.1	Ausführliche Projektbeschreibungen	
3.1.1	Das Problem mit den Allmendegütern am Fischteich. Ein studentischer Beitrag im Rahmen des Lehrprojekts SocialSIM'14 .....	123
	<i>Benjamin Hennchen</i>	
3.1.2	Struktur und Handlungsfreiheit in der Gesellschaftssimulation SocialSIM'14 .....	137
	<i>Felix Metzger</i>	
3.1.3	Aktivismus und Engagement der Teilnehmenden der Simulation. Fragebogenanalyse .....	151
	<i>Hannah Köpper und Dominique Schürmer</i>	
3.1.4	Machtverhältnisse in der Simulation .....	168
	<i>Moritz Dorer, Jan Königshausen und Diana Lim</i>	
3.1.5	Chancen und Probleme empirischer Deliberationsforschung in simulierten Gesellschaften .....	183
	<i>Nicoletta Flora</i>	
3.2	Studentische Kurzberichte	
3.2.1	Tauschbeziehungen in Spiel und Wirklichkeit .....	197
	<i>Marieluis Fritz</i>	
3.2.2	Die Dimension der Rollen in der sozialen Simulation .....	202
	<i>Katharina Ruf</i>	

### **III „SocialSIM für alle?“ Design-Manual und Überlegungen zur Weiternutzung**

1.	Manual SocialSIM	
1.1	Planung, Organisation und Durchführung .....	205
	<i>Larissa Mogk</i>	
1.2	Designprinzipien der Simulation	
1.2.1	Design principles .....	215
	<i>Antonio Farfán-Vallespín</i>	

1.2.2	Minigames: Die Spiele im Spiel . . . . .	223
	<i>Larissa Mogk</i>	
1.2.3	Technical core: Determination of the returns from productive activities and the costs of quests . . . . .	229
	<i>Antonio Farfán-Vallespín and Nikita Zakharov</i>	
1.3	Konzeption und Praxis der Seminare . . . . .	234
	<i>Larissa Mogk, Gregor Dobler, Dominique Schirmer und Friedrich Arndt</i>	
2.	Weiternutzung von SocialSIM	
2.1	Mögliche Anwendungen und Weiterentwicklungen des Simulationsprojekts . . . . .	245
	<i>Larissa Mogk</i>	
2.2	Kommentar . . . . .	251
	<i>Stephan Lengsfeld</i>	
2.3	Kommentar . . . . .	254
	<i>Harald Wohlfeil</i>	